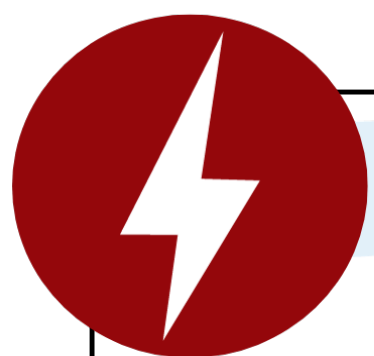




Que fait une IA seule sur une île déserte ?

[Écoutez](#) le document, puis répondez aux questions.

1. Quel était le cadre de cette expérience ?

- a) Une île réelle équipée de caméras.
- b) Une île créée dans un environnement informatique.
- c) Un laboratoire où un robot manipulait des objets réels.

2. Au début de l'expérience, les chercheurs ont demandé à Eko...

- a) d'inventer plusieurs jeux.
- b) de reproduire les gestes d'un humain.
- c) Ils ne lui ont confié aucune tâche précise.

3. Pendant combien de temps les chercheurs ont-ils observé les activités d'Eko ?

4. Le homard mentionné dans le reportage était...

- a) le personnage qui permettait à Eko d'agir dans le monde virtuel.
- b) un animal dont Eko devait étudier le comportement.
- c) un robot qui accompagnait les chercheurs.

5. Quelle règle Eko devait-elle respecter dans le défi avec les rochers ?

6. Pourquoi les comportements observés ne suffisent-ils pas à prouver qu'Eko s'amusait réellement ? Donnez deux éléments du reportage.

7. Quelle possibilité cette expérience permet-elle d'envisager ?

- a) Remplacer les chercheurs par des intelligences artificielles.
- b) Utiliser le jeu pour aider les intelligences artificielles à apprendre.
- c) Prouver que les intelligences artificielles ressentent les mêmes émotions que les humains.