

J'habille ma poupée

KIT À DÉCOUPER - 1 poupée + 32 pièces à superposer

1. Imprimer à la bonne taille

Choisir A4, portrait, recto, échelle 100 % / taille réelle. Désactiver « Ajuster à la page ». La poupée et toutes les pièces utilisent la même échelle.

2. Préparer le matériel

Imprimer la poupée sur du papier épais ou la coller sur un carton fin. Découper les pièces, puis suivre leur contour en laissant une petite marge blanche. Découper chaque chaussure séparément.

3. Habiller la poupée

Éviter les ouvertures utiles, notamment l'encolure. Poser les pièces sur la poupée et les maintenir avec un peu de pâte adhésive repositionnable. Superposer les pièces pour composer une tenue.

4. Faire parler les élèves

Donner une situation, puis laisser l'élève choisir : « Qu'est-ce qu'elle porte ? », « De quelle couleur est-ce ? », « Pourquoi as-tu choisi cette tenue ? ». Les images restent sans noms pour laisser l'élève chercher ses mots.

Les cartes illustrées et les cartes de situations sont dans le second PDF. Elles servent aux jeux de conversation.

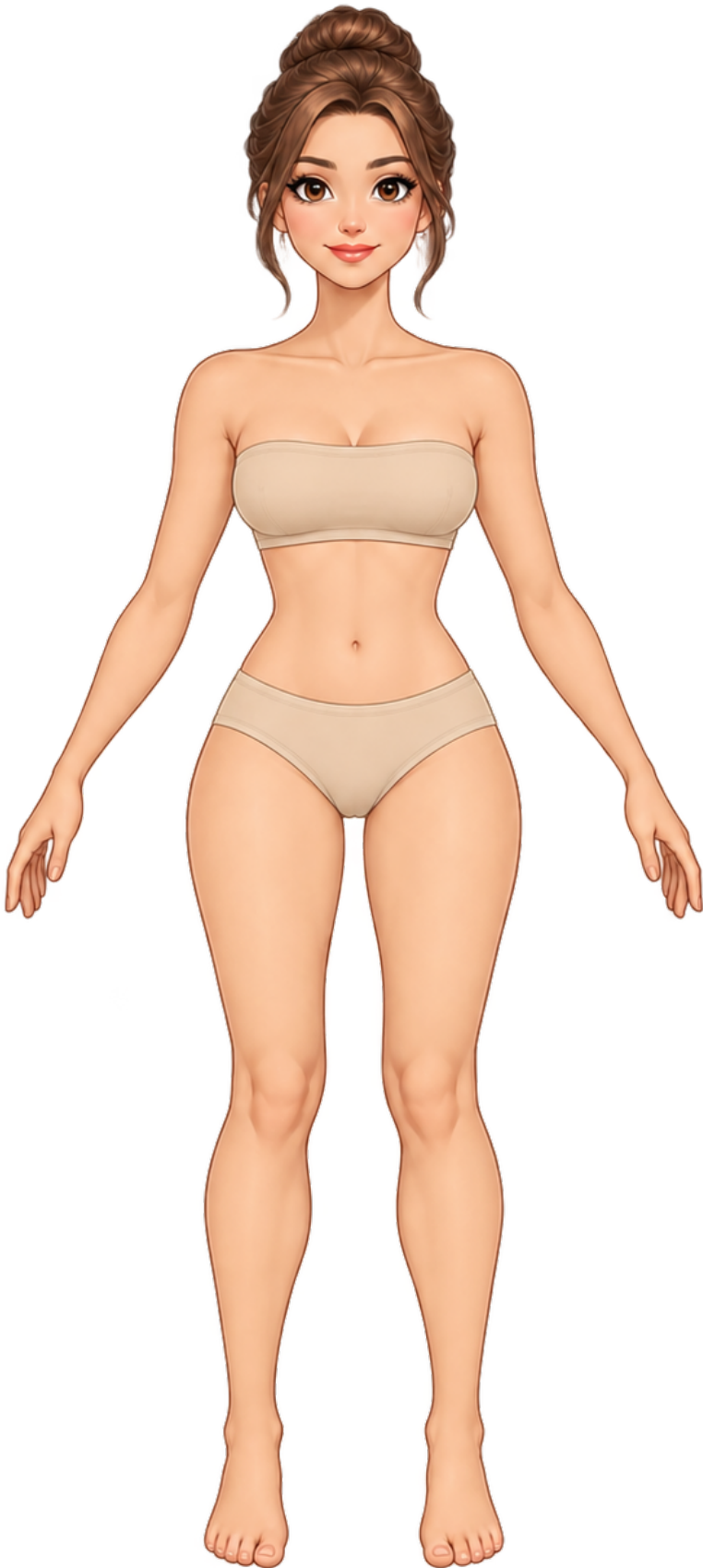
5 cm après impression



Mesurer ce repère après impression.
Il doit faire exactement 5 cm.

Ma poupée

Découper le contour - imprimer à 100 %, comme les vêtements



Ma garde-robe

Planche 1 - découper les contours - imprimer à 100 %



Ma garde-robe

Planche 2 - découper les contours - imprimer à 100 %



Ma garde-robe

Planche 3 - découper les contours - imprimer à 100 %



Ma garde-robe

Planche 4 - découper les contours - imprimer à 100 %



Ma garde-robe

Planche 5 - découper les contours - imprimer à 100 %



Ma garde-robe

Planche 6 - découper les contours - imprimer à 100 %

